

tatlanok számára is érthetően közvetíti a steineri pedagógia néhány alap gondolatát.

**LOHÁSZ CECÍLIA ÉS SÖREGI
VIKTÓRIA (szerk.):
TÖBB MINT JÁTÉK.
SZABADTÉRI JÁTÉKOK
GYEREKEKNEK
ÉS FIATALOKNAK.**

3. kiadás.

*Természetjáró Fiatalok Szövetsége,
Budapest, 2017.*

Az élmény- és kalandpedagógiai megközelítés divathullámával párhuzamosan nő az érdeklődés a csoportos játékokat tartalmazó gyűjtemények iránt.

Ezek sorában valóban sikeresnek számít az immár harmadik kiadásban megjelenő kötet, ami szabadtéri játékok gyűjteményét tartalmazza két korosztály – gyerekek és fiatalok – számára. A szerzők rövid áttekintésben emlékeztetnek mindazokra az alapelvekre és attitűdökre, amit az élménypedagógia alkalmazása során a csoport vezetőjének

szem előtt kell tartania; beszélnek a tapasztalati tanulásról, a játékról, a játékvezetésről, a kalandpedagógia és a környezeti nevelés összekapcsolódásáról a szabadtéri tanulásban.

Az alkotók célja az volt, hogy olyan – szabadban játszható – játékokat válogassanak össze, amelyek egyszerűen kivitelezhetőek, és nem igényelnek bonyolult előkészületeket és speciális eszközöket. Ezeket Együttműködési és problémamegoldó / Kommunikációs / Környezeti nevelést szolgáló / Jégtörő / Bemelegítő, energetizáló, ismerkedési / Versengő, kibívást jelentő / Bizalomjátékok / Készség- és képességfejlesztő játékok csoportosításban közlik, minden egyes játék esetében azonos, és a leendő játékvezető számára mind az előkészületek, mind a játékvezetés során jól használható

struktúrát követve. Kifejezetten tréner- és tréningbarát a kötet fizikai megvalósítása is: az egyes gyakorlatok leírása külön-külön oldalakra került, a nyomdai kivitelezés pedig igazán strapabíró, masszív

könyvet eredményezett. A zöld-fehérfekete színek, valamint a játékos tipográfia és illusztrációk teszik a praktikumon túl vonzóvá is a kötetet.

a kalandpedagógia és a környezeti nevelés összekapcsolódásáról a szabadtéri tanulásban



*Az évszaktündérek fái –
Györfi Zsófia, 4. o.,
Szolnoki Fiumei Úti Ált. Isk.,
felkészítő tanár: Rab Beatrix*